

MIB

ALIEN **CRISIS**



ACTIVISION



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare

o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

MIB

ALIEN CRISIS

XBOX LIVE.....	2
INIZIARE A GIOCARE.....	3
MODALITÀ DI GIOCO	3
COMANDI.....	4
COME GIOCARE.....	5
INTERFACCIA.....	7
SERVIZIO CLIENTI	9
LICENZA D'USO DEL PRODOTTO	10



Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

INIZIARE A GIOCARE

Congratulazioni, sei stato arruolato nell'ordine terrestre esclusivo degli ufficiali scelti. Non lavori più nel sistema, per il sistema o contro il sistema. Sei al di sopra del sistema. Adesso sei uno di "loro", sei "loro", sei uno dei Men in Black.

Men In Black: Alien Crisis è uno sparattutto ibrido guidato in terza persona con sistema di copertura. Preparati a vivere emozionanti sparatorie, inseguimenti ad alta velocità, infiltrazioni furtive e indagini complesse. In altre parole, una normale giornata di lavoro di un agente dei Men in Black.

MODALITÀ DI GIOCO

STORIA – Segui le vicende di Peter Delacoeur, ladro di opere d'arte e teorico della cospirazione, alle prese con un mistero intergalattico che gli presenta un mondo nuovo di pericolo e intrigo!

SFIDE VIRTUALI – Affronta 6 missioni virtuali a base di sparatorie e inseguimenti tramite le classifiche online. Supera il limite di tempo o di punteggio di ogni sfida per sbloccare quella successiva. Ottieni ricompense fino a 5 stelle. Le armi disponibili nelle sfide sono quelle che hai sbloccato in modalità Storia. Ripeti le sfide quando avrai sbloccato nuove armi per superare i tuoi record!

MISSIONI VIRTUALI COOPERATIVE – Gli agenti lavorano meglio quando collaborano. Gioca le sfide per 2 o 4 giocatori in modalità a schermo condiviso e ottieni il maggior numero di punti in ogni livello. Completa le combo iniziate dagli altri giocatori per rubare i loro punti. Vince il giocatore con il punteggio migliore!

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA CORRETTA CONFIGURAZIONE DEL TUO CONTROLLER TOP SHOT ELITE.

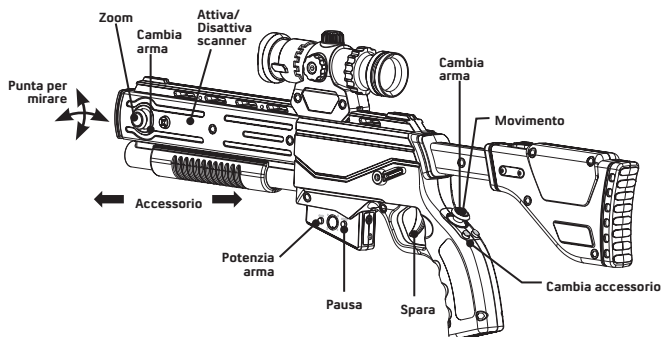
- A differenza di precedenti giochi per controller Top Shot Elite, non è necessario guardare attraverso il mirino. Imbraccia comodamente il controller Top Shot Elite e prendi la mira spostando il cursore sullo schermo.
- Assicurati di configurare la posizione della barra sensore (sopra o sotto lo schermo) nelle opzioni di gioco dal menu principale (MENU PRINCIPALE > OPZIONI > GIOCO > POSIZIONE DELLA BARRA SENSORE).
- La sensibilità della mira è regolabile nelle opzioni di gioco (MENU PRINCIPALE > OPZIONI > GIOCO > SENSIBILITÀ MIRA). Un'elevata sensibilità significa meno movimenti necessari per spostare il cursore. Assicurati di poter mirare in ogni punto dello schermo senza troppi impedimenti al movimento.
- Posizionati a una distanza di almeno 1,8 metri dallo schermo. Schermi più grandi possono richiedere maggiore sensibilità o distanza.

COMANDI



CONTROLLER XBOX 360

AZIONE	COMANDO
Movimento	LS
Spara	RT
Fuoco secondario	LT
Visuale	RS
Cambia arma	Tasto D
Cambia accessorio	Tieni premuto il pulsante A + Tasto D
EMP (inseguimento)	LT
Missile a ricerca (inseguimento)	LT
Attiva/Disattiva scanner	Pulsante Y
Schiva	Levetta sinistra + RB
Usa/Abbandona copertura	LB
Cambia copertura (solo in copertura)	Levetta sinistra + RB
Ricarica	Pulsante X
Zoom	Levetta destra (premuto)
Raccogli oggetti	Mira l'oggetto
Pausa	Pulsante START
Menu potenziamenti	Pulsante BACK



TOP SHOT ELITE

AZIONE	COMANDO
Spara	Grilletto
Accessorio	Meccanismo a pompa
Punta per mirare	
Cambia arma	Tasto D
Cambia accessorio	Tieni premuto il pulsante A + Tasto D
Attiva/Disattiva scanner	Pulsante Y
Movimento	LS
Schiva (non in copertura)	Levetta sinistra + Pulsante Y
Usa/Abbandona copertura	Levetta sinistra (premuto)
Cambia copertura (solo in copertura)	Levetta sinistra + Pulsante Y
Zoom	Levetta destra (premuto)
Pausa	Pulsante START
Menu potenziamenti	Pulsante BACK

COME GIOCARE

MOVIMENTO

• Modalità Sparatoria e Intrusione

• Inseguimento

• Indagini

SPARATORIA – Due sono le modalità di fuoco a disposizione: l'arma impugnata e l'accessorio selezionato. Gli accessori permettono all'agente di affrontare al meglio una varietà di situazioni. Gli accessori sono sbloccati in modalità Storia. Si hanno a disposizione scudi energetici, bolle che proteggono i civili, granate antigravitazionali per stanare i nemici dai loro ripari e raggi congelanti per bloccare il bersaglio sul posto. Gli agenti più intraprendenti usano una combinazione di accessori per massimizzare il punteggio e lo stile di combattimento!

SISTEMA DI COPERTURE – Ogni livello Sparatoria e Intrusione presenta oggetti dell'ambiente che possono essere usati come riparo. Osserva i messaggi che compaiono sullo schermo quando sei vicino agli oggetti idonei per metterti al riparo e prendere la mira. Quando sei al riparo, i messaggi su schermo indicano da che parte sporgerti per sparare ai nemici con maggiore precisione. In alternativa, puoi sparare alla cieca con minore precisione ma con più protezione.

SCANNER – Premi il pulsante Y per usare lo scanner integrato nei nuovi occhiali da sole in dotazione. Usa questa modalità per scoprire gli alieni sotto mentite spoglie, trovare indizi e individuare i punti deboli dei boss.

PUNTI E COMBO – L'uccisione di un nemico assegna un certo numero di punti all'agente. I nemici comuni forniscono pochi punti, al contrario di quelli più grandi e dei boss. I punti aumentano grazie ai moltiplicatori, che si incrementano eseguendo combo e colpendo i nemici. Le combo si ottengono sconfiggendo più nemici di fila e usando speciali accessori o combinazioni di accessori prima di colpirli. Subire danni riduce le tue combo! Conoscere il meccanismo delle combo è fondamentale per ottenere il punteggio massimo nelle missioni virtuali e nelle sfide cooperative.

SALUTE – Gli agenti subiscono danni quando sono colpiti dal nemico. I giocatori possono sfruttare le coperture per rigenerare lentamente la salute o mirare ai medikit che compaiono dopo aver sconfitto determinati nemici.

SMASCHERAMENTO – Le direttive MIB stabiliscono che gli abitanti della Terra non devono in alcun modo essere al corrente della presenza aliena. L'indicatore di Smascheramento sullo schermo durante sparatorie e inseguimenti mostra il livello di consapevolezza della popolazione in merito alla situazione attuale. Un bravo agente MIB deve impiegare ogni mezzo necessario per impedire il riempimento dell'indicatore. Il riempimento totale significa Game Over.

L'indicatore di Smascheramento si riempie quando il giocatore distrugge gli oggetti dell'ambiente, non riesce a proteggere i civili con le bolle o sfiora i civili con i propri colpi.

POTENZIAMENTI PER LE ARMI – Un agente può trovare i potenziamenti dopo aver sconfitto determinati alieni oppure sul campo di battaglia. I potenziamenti possono essere applicati alle armi sbloccate per migliorare danni e precisione. Per accedere alla schermata dei potenziamenti, premi il pulsante B.

INTRUSIONE – In alcune missioni gli agenti dovranno agire senza farsi notare da alieni e civili. Un agente davvero speciale riesce a muoversi furtivamente sfruttando le coperture per eliminare telecamere di sorveglianza e nemici di ronda. Ricorda che se una telecamera individua una pattuglia neutralizzata sarà dato l'allarme. Pertanto, la telecamera ha la priorità sul resto!

INTERFACCIA



- **Salute:** la salute dell'agente è rappresentata da un indicatore e da un effetto grafico.
 - L'indicatore di salute si aggiorna quando l'agente subisce danni, usa un medikit o rigenera la salute al massimo.
 - Gli effetti grafici indicano all'agente la sua imminente neutralizzazione.
- **Informazioni sull'arma:** i valori indicano il numero di munizioni attualmente nel caricatore e le munizioni totali dell'arma.
- **Mirini**
 - **Sparare:** gli elementi del mirino hanno animazioni diverse a seconda dell'azione. Per esempio: il mirino gira quando si spara e si ridimensiona o cambia colore quando l'arma si carica.
 - **Ricaricare:** l'animazione del mirino corrisponde alla durata del processo di ricarica dell'arma.
 - **Impossibile sparare:** il mirino diventa grigio quando un agente non può sparare a ciò che sta puntando.
 - **Ampiezza del colpo:** il mirino indica la precisione dell'arma in uso.

- **Azioni contestuali:** quando un'azione contestuale è possibile, sullo schermo compare un messaggio che indica il comando da usare e la descrizione dell'azione contestuale (esempio: [Comando Usa] Cambia copertura).
- **Punteggio:** le informazioni sul punteggio sono divise in tre parti.
 - **Punteggio totale:** rappresentato da un numero nell'angolo superiore destro dello schermo.
 - **Moltiplicatore totale:** visualizzato sotto il punteggio totale.
 - **Punteggio individuale:** quando un nemico viene neutralizzato, l'icona dei punti indica l'ammontare ottenuto.
- **Notifica di ricezione oggetto** – Quando un agente trova un nuovo oggetto, la relativa rappresentazione grafica e la descrizione compaiono nell'angolo inferiore destro dello schermo sopra alle informazioni dell'arma.
- **Indicatore granata** – Quando l'agente si trova vicino a una granata, l'icona sullo schermo indica la posizione approssimativa dell'ordigno nel mondo di gioco.
- **Smascheramento** – Un indicatore che misura il livello di consapevolezza dei civili rispetto alla minaccia aliena.

SERVIZIO CLIENTI

<http://activision-it.custhelp.com>

La nostra sezione di assistenza clienti online contiene le ultime informazioni, inclusi i collegamenti agli aggiornamenti scaricabili gratuitamente. Poiché aggiorniamo le pagine di assistenza quotidianamente, ti consigliamo di ricercare qui la soluzione al tuo problema. Accedi alla sezione Risposte e seleziona piattaforma e gioco per visualizzare le domande più frequenti. Se non trovi l'informazione desiderata, prova a usare una parola chiave.

Assistenza telefonica e via e-mail

Consulta il sito web per ottenere le informazioni più aggiornate sui contatti e sugli orari d'apertura relativi al tuo paese e alla tua lingua. Forniamo esclusivamente assistenza tecnica; non forniamo suggerimenti, codici e trucchi.

Nota: Ti preghiamo di non restituire il gioco direttamente ad Activision senza prima aver contattato il servizio clienti. In linea con le nostre direttive, la restituzione del gioco e l'eventuale rimborso devono essere gestiti direttamente con il rivenditore o con il sito online dove hai effettuato l'acquisto.

E-mail : <http://activision-it.custhelp.com>

Telefono : 02 4032 6777 (le chiamate sono soggette alle tariffe locali applicabili)

Orario : Da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 20.00

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

LIMITAZIONI AI DANNI. In nessun caso Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verificchino. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/i nazioni/paesi non consentono l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

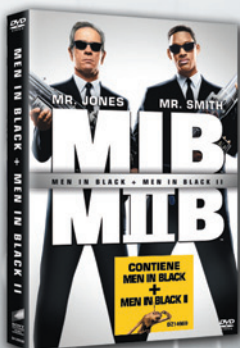
INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÀ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE COSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

MIB

SONO TORNATI



ACTIVISION.

activision.com

speedtree

PhysX
by NVIDIA

3D
L.A.P.

BINK
VIDEO

COLUMBIA
PICTURES

SONY
PICTURES
HOME ENTERTAINMENT

Activision Blizzard Italia, Corso Sempione 221,
20025 Legnano (MI)

Men In Black, Men In Black II, Men In Black III TM e © 2012 Columbia Pictures Industries, Inc. Tutti i diritti riservati. Gioco © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision è un marchio registrato di Activision Publishing, Inc. Tutti i diritti riservati. Utilizza Bink Video. Copyright © 1997-2012 di RAD Game Tools, Inc. Alcune parti di questo software utilizzano la tecnologia SpeedTree. © 2002-2012 Interactive Data Visualization, Inc. NVIDIA® e PhysX® sono marchi registrati di NVIDIA Corporation e sono utilizzati su licenza. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori.

76903226IT

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

COFANETTO INTERGALATTICO!

COLUMBIA
PICTURES

ACTIVISION
PUBLISHING

© 1997, 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Tutti i diritti riservati.

© 2012 Layout and Design Sony Pictures Home Entertainment Inc. Tutti i diritti riservati.

www.he.sonypictures.it

SONY
PICTURES
HOME ENTERTAINMENT